Лабораторная работа 5. JavaFX

**Упражнение**. Выделенную в лабораторной работе механику игры "Пятнашки", включая отмену хода, оформите в виде отдельной библиотеки - файл jar.

Разработайте GUI для игры "Пятнашки", используя JavaFX. GUI должно содержать поле для игры, меню и строку состояния. Добавьте в разработанное приложение jar-файл с механикой игры.